

SPARK 027

(Código de matriz: **SPARK027.00** para o jogo StartOver.xyz)

DISTINÇÃO: O que te realmente importa por acaso é também o seu destino.

NOTAS: Uma estranha tricotomia o divide em três partes. Você passa as horas dos seus dias e noites fazendo:

1. Primeiro, as coisas que você tem certeza de que tem que fazer,
2. Em seguida, a tentativa de encaixar as coisas que você pensa que deve fazer,
3. Ainda assim, você sonha em estar envolvido com algo extasiante e completamente inspiracional, as coisas que você realmente quer fazer.

O êxtase foi proibido na cultura ocidental há muito tempo. Você então se perde nas duas primeiras partes da tricotomia, fazendo o que tem que fazer para sobreviver e o que se espera socialmente que você faça para ser aceito. Ao regressar à sua mente, é possível que você tenha vagas lembranças ou fantasias de estar energeticamente em chamas e inspirado além da razão, momentos onde a vida explode em ti como relâmpagos e trovões. De alguma forma, há agora um bloqueio para que a sua vida seja sobre aquelas coisas inspiradoras que realmente importam para ti. Você está convencido de que não é permitido fazer o que você realmente gostaria de fazer. Você concluiu que o que realmente o excita e alimenta e desafia a sua alma a crescer e florescer é de alguma forma ruim para ti. Entretanto, quando o êxtase não é mais tirado da equação, mas sim bem-vindo novamente à sua vida, você descobre que, na verdade, não há tricotomia alguma. A revelação é que todos os três aspectos da vida são, na realidade, a mesma coisa.

Parte do bloqueio pode vir da falta de clareza sobre o que é que realmente importa para ti. A confusão pode derivar de você não fazer a distinção entre os seus dois reinos internos, o irresponsável e o responsável. Cada pessoa tem dois reinos dentro de si. Cada reino é governado por um rei ou uma rainha. O governante do reino irresponsável é o Gremlin. O governante do reino responsável é um homem adulto arquetípico ou uma mulher adulta arquetípica que servem como um(a) verdadeiro(a) líder. Nós lhe demos o nome de Gerenciador(a) de Possibilidades (*Possibility Manager*).

Às vezes, você pode ficar confuso ao pensar que as coisas que realmente importam para ti são aquelas coisas que alimentam o Gremlin, porque fazer coisas que realmente importam para ti pode ser extasiante. Fazer o que realmente importa para ti não é alimentar o Gremlin. Fazer as coisas que realmente importam para ti é alimentar o(a) Gerenciador(a) de Possibilidades. É fácil saber se você está alimentando o Gremlin ou alimentando o(a) Gerenciador(a) de Possibilidades. Os resultados e os princípios são diferentes. Quando o Gremlin é alimentado, os princípios sombrios irresponsáveis é que são praticados. Quando o(a) Gerenciador(a) de Possibilidades é alimentado(a), pratica-se os princípios brilhantes responsáveis.

Cada um dos reis (ou rainhas, conforme o caso) serve o seu próprio propósito motivador único. O propósito do Gremlin é um conjunto específico de três a cinco

princípios de sombra (ganância, ciúmes, vitória/perda, culpa, vingança, superioridade, ressentimento, traição, justificação, estar certo, controle, manipulação, etc.), chamados de propósito oculto porque você geralmente não está ciente do propósito do Gremlin até extraí-lo especificamente do seu submundo através do processo arquetípico de propósito oculto. Da mesma forma, o propósito do(a) Gerenciador(a) de Possibilidades é um conjunto único de três a cinco princípios brilhantes (clareza, generosidade, integridade, aceitação, flexibilidade, abertura, comunicação, criação, inclusão, bondade, dignidade, colaboração, evolução, etc.), chamados de verdadeiro propósito porque é através do processo de destilação do destino que você pode extrair os princípios brilhantes exatos para os quais você entrou nesta vida para servir.

O seu verdadeiro propósito é o que você tem que fazer, o que você deve fazer e o que realmente o excita fazer. O seu verdadeiro propósito é o seu destino. Pensar que o seu destino está em algum lugar no futuro é o truque da Caixa para evitar a responsabilidade de você ser o espaço através do qual os seus princípios de destino podem fazer o seu trabalho no mundo. Mas se você desejar, pode ser o seu destino em ação agora mesmo.

EXPERIMENTOS:

SPARK027.01 Nos Laboratórios de Possibilidade (*Possibility Labs*), você passa por um processo chamado destilação de destino para determinar os princípios que realmente importam para ti. Sem esse processo, você ainda pode ter alguma idéia dos princípios do seu destino escrevendo uma resposta detalhada a esta pergunta: O que você gostaria que o seu obituário dissesse sobre a sua vida? Depois de escrever a resposta desta pergunta, examine e extraia os princípios responsáveis que você inferiu. Talvez você encontre três, quatro ou cinco destes princípios. Liste os princípios que você encontra em seu obituário em um papel separado. Estes princípios são o seu destino. Quando você se afasta e se separa do que realmente lhe interessa, o que você está olhando é o seu destino. O experimento é pensar em seus princípios de destino como forças arquetípicas da natureza e, duas vezes durante cada dia, mover-se conscientemente de acordo com essa direção. Elabore também alguns experimentos para você mesmo:

- Fale porque os seus princípios brilhantes o fazem falar.
- Mova-se pois os seus princípios brilhantes o puxam para frente a partir do seu centro físico, sem entender exatamente o que você vai fazer.
- Escreva porque os seus princípios brilhantes exigem que você escreva.
- Escute como se os seus próprios princípios brilhantes estivessem escutando.

Desta forma, você pode ser o seu destino em ação agora mesmo.