

SPARK258

(Código de Matriz: **SPARK258.00** para o jogo de atualização de mapa de pensamento StartOver.xyz.)

DISTINÇÃO: Se a tua Estrutura Interna não corresponder ao teu Contexto, podes experienciar dissociação.

NOTAS: Os sintomas de dissociação podem incluir sentir-te estranhamente desligado de ti próprio, das outras pessoas ou do mundo à tua volta. Podes experienciar lacunas de memória sobre acontecimentos ou sobre a passagem do tempo, incerteza acerca da tua própria identidade, tonturas intensas em todo o corpo ou entorpecimento emocional. A tua vida pode tornar-se irreal, enevoada ou semelhante a um sonho. Pode parecer que estás a observar-te de fora do teu corpo, como se estivesses a ver um filme. Devido a estes sintomas, surgem naturalmente medos relacionados com não saber o que se está a passar, quanto tempo os sintomas podem durar, como voltar ao “normal” e o que poderá acontecer se outras pessoas descobrirem que isto te está a acontecer.

A medicina moderna vê a dissociação como um “mecanismo de *coping*” (mecanismo de compensação das dificuldades) em resposta a trauma avassalador, *stress* persistente ou abuso, particularmente durante a infância, e classifica a dissociação como um sintoma comum da Perturbação de Stress Pós-Traumático (PTSD), ansiedade ou depressão, possivelmente desencadeada por questões médicas ou consumo de substâncias. Os médicos modernos prescrevem psicoterapia para construir mecanismos de compensação mais fortes, técnicas para criar um estilo de vida altamente estruturado que proporcione um ambiente estável, e medicamentos psicofarmacológicos para atenuar a depressão e a ansiedade.

De forma notável, estes sintomas podem corresponder de perto às descrições de um [Estado Líquido](#) evolutivo dos [5 Corpos](#). De repente, surgem perguntas: o que causa realmente os sintomas dissociativos durante processos profundos de cura emocional, processos iniciáticos autênticos da vida adulta e upgrades de *thoughtware* nos treinos de Possibility Management? Será possível que aquilo que algumas pessoas experienciam na sua “vida comum” e que foi rotulado como “dissociação” sejam, na verdade, sintomas de transformação? É aqui que a excitação começa a crescer!

Três forças evolutivas ocorrem nos treinos de PM: “Mudança de Contexto”, “Cura em 3 Fases” e “Atualização de Thoughtware”. Primeiro, um Contexto Arcano claro é mantido nos Espaços de treino de PM. O Contexto Arcano distingue-se do Contexto da cultura moderna de muitas formas profundas, por exemplo, distinguindo experiencialmente entre Sentimentos e Emoções, entre Gremlin, Criança, Adulto e Responsabilidade Radical. A Arquiarquia utiliza [Valor Não Material não hierárquico](#) e atualizações das [Mentalidade Estreita de Reflexão Dogmática Adaptada \(S.H.I.T. na versão original\)](#).

A Cura em 3 Fases num treino de Possibility Management emerge através de uma inspeção pessoal clara da tua [Estrutura Interna](#), para aprenderes de que [memes](#) ela

é composta. O propósito de destilar as tuas crenças, pressupostos, conclusões, desculpas, decisões antigas, razões e histórias é empoderar-te com a Possibilidade de redesenhar a tua Estrutura Interior.

O Contexto de PM tem-se aprofundado ao longo de 5 décadas (desde 1975) e amadureceu a um ponto que te dá agência para navegares claramente em 3 Mundos, descobrires ou inventares Possibilidades e Potenciais não lineares fortes, e dares saltos sobre o abismo para territórios culturais completamente novos, em conjunto com outros [Possibilitators](#). Aprendes a originar este novo Contexto cultural na tua vida quotidiana, bem como com os teus Clientes e Equipas.

Mas, porque a evolução não é “perfeita”, podem surgir sintomas de dissociação até mesmo a partir de incongruências temporárias entre a tua Estrutura Interior e o Contexto que desejás originar enquanto curas e evoluis. Vamos investigar isto através da experimentação.

EXPERIMENTOS:

SPARK258.01 AVALIA QUE CONTEXTO DESEJAS ORIGINAR

Primeiro, decide que Parte de ti é que escolhe o Contexto que tu originas. A tua Caixa? O teu perfeccionista que procura agradar ao pai? O teu Gremlin movido pela sobrevivência? O Mundo de Fantasia da tua mente? O teu Ser em evolução? Não há respostas certas ou erradas. A intenção é descobrir o que está realmente a acontecer. Escreve uma frase completa no teu Beep! Book, por exemplo: “*O Possibilitador em mim é quem avalia que Contexto eu origino no mundo.*” Depois, a partir da perspetiva dessa Parte, leva esta Questão à tua Equipa de Possibilidades e pede-lhes que te ajudem a definir e destilar características claras do Contexto, do Propósito e do nível de responsabilidade em que queres viver. Descreve esse Contexto claramente por escrito.

SPARK258.02 MAPEIA A TUA ESTRUTURA INTERNA

Em conjunto com a tua Equipa de Possibilidades, revê o [site da Estrutura Interna](#) para compreenderes o que estás a tentar mapear no teu mundo interior. Com pelo menos 2 Possibilitador ao teu lado, desenha e descreve os componentes significativos da Estrutura Interna que utilizas como andaime para a tua vida. Desenha as ligações energéticas que fazem com que a tua vida se manifeste da forma como tem funcionado ultimamente. Inclui os elementos arquetípicos como o E.C.C.O., os teus [Princípios Brilhantes](#), a tua [Linhagem Arquetípica](#), o teu Gremlin e os seus [Compromissos Ocultos Concorrentes](#), para que os 3 Mundos estejam incluídos no teu diagrama energético.

SPARK258.03 COMPARA A TUA ESTRUTURA INTERNA COM O TEU CONTEXTO

Continua com a tua Equipa de Possibilidades a comparar visual e conceptualmente a tua Estrutura Interna com o Contexto que desejás originar. O que se encontra? O que está desalinhado? Pede à tua Equipa que não retenha nada na sua análise. Este Experimento não se foca em “parecer bem”, mas sim em construir uma base

mais robusta para a tua futura evolução. Que conflitos consegues encontrar? Descreve-os claramente e enumera-os no teu Beep!Book. Cada pequena discrepância é uma [Porta de Entrada](#) para descobrires como te podes estar a enganar a ti próprio.

SPARK258.04 DECIDE SE AJUSTAS A TUA ESTRUTURA INTERNA OU O TEU CONTEXTO

Cada discrepância que descobrires no Experimento SPARK258.03 é também um desenho para um Experimento que te ajudará a decidir o que está mais afastado da realidade: a tua Estrutura Interna? Ou o Contexto que desejas gerar? Por exemplo: imagina que pensas querer gerar o Contexto de Responsabilidade ao Nível Adulto, mas quando fazes o Experimento de assumir Responsabilidade ao Nível Adulto com o teu irmão, não consegues aceitar que devas pagar uma parte igual ou justa dos cuidados de saúde dos vossos pais. Na realidade, queres originar um Contexto de Nível Criança – injusto. Isto indica que a tua Estrutura Interna de Nível Criança não corresponde ao Contexto de Nível Adulto que queres sustentar. Agora é tempo de decidir se trabalhas no ajuste da autoimagem da tua Estrutura Interna ou se modificas os padrões de Integridade, Honestidade e Responsabilidade do Contexto que queres originar no mundo.

SPARK258.05 FAZ OS 13 NOVOS EXPERIMENTOS A PARTIR DE ONDE ESTÁS

Tentar fazer Experimentos que não combinem a tua Estrutura Interna atual com o teu Contexto pode não ser tão frutífero quanto imaginas. Este Experimento consiste em pedir à tua Equipa de Possibilidades que te ajude a desenhar e a escrever 13 novos Experimentos para realizares, localizados precisamente nas margens de onde estás agora, não onde achas que devias estar, nem onde achas que queres estar. Estes 13 Experimentos destinam-se a explorar as margens de avanço da tua Estrutura Interna e do teu Contexto, de forma a chamar os teus potenciais. A intenção é expandir tanto a tua consciência como a tua base de competências. Por exemplo, se a tua Equipa calcular que estás 11% fora do Patriarcado na tua Estrutura Interna, mas 18% fora do Patriarcado no teu Contexto, um Experimento seria praticar o desmantelamento dos pressupostos, crenças, projeções, expectativas e Conclusões da tua Estrutura Patriarcal Interior, para que o teu Ser se expanda e corresponda ao Contexto que amas. Alguns destes Experimentos também devem ser Divertidos. Depois de realizares os 13 Experimentos, regista o Código Matrix SPARK258.05 na tua conta gratuita em <https://login.startover.xyz>